

Warunki eksploatacji

Zebra PDPM 3M Wirtualne przejście dla pieszych





Ogólne warunki eksploatacji Symulatora

- 1. Przed rozpoczęciem eksploatacji symulatora prosimy o dokładne zapoznanie się z Instrukcją Obsługi Symulatora.
- 2. W wypadku zaistnienia wątpliwości dotyczących sposobu użytkowania, należy skontaktować się z producentem urządzenia lub przedstawicielem sprzedawcy.
- 3. Sprzęt należy podłączyć do gniazd wtykowych 230V / 50 Hz z bolcem uziemiającym.
- 4. Wszystkie urządzenia współpracujące w ramach zestawu muszą być zasilane wspólnie z jednej fazy.
- 5. Zasilanie powinno posiadać układ przeciwporażeniowy.
- 6. Zostawiając urządzenie nie używane przez dłuższy czas, należy wyłączyć je z sieci wyłącznikiem zamontowanym na listwie zasilającej, ewentualnie wyjąc wtyczkę przewodu zasilającego z gniazdka ściennego.
- 7. Urządzeń wchodzących w skład zestawu nie można używać do innych celów niż praca symulatora (głośniki, projektory, komputer, przewody i rozdzielacze zasilające).
- 8. Sprzęt należy przechowywać i eksploatować w pomieszczeniach pozbawionych pyłu, dymu i skondensowanej pary wodnej.
- 9. Nie wolno zasłaniać otworów wentylacyjnych w obudowie komputera, monitorów, zasilaczy i innych urządzeń wytwarzających w czasie pracy ciepło.
- 10. Nie wolno instalować urządzenia w miejscach, w których byłoby ono narażone na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub wysokiej temperatury, nie ustawiać go również w pobliżu grzejników, pieców lub innych urządzeń wytwarzających ciepło.
- 11. Urządzenie powinno być ustawione z dala od źródeł silnego promieniowania elektromagnetycznego (np. transformatory, nadajniki radiowe itp).
- 12. Nie umieszczać urządzenia w miejscach w których mogłoby być narażone na działanie wody lub wilgoci (np. w pobliżu otwartych okien, pod wiszącymi na ścianie kwiatami). Jeśli do wnętrza komputera lub któregokolwiek z elementów zestawu dostanie się woda, należy natychmiast wyłączyć je z sieci i skontaktować się z producentem.

- 13. Nie dotykać mokrymi rękami włączonego do sieci urządzenia, ani przewodu zasilającego.
- 14. Nie wolno stawiać na urządzeniu żadnych przedmiotów nie wchodzących w skład zestawu.
- 15. Aby uniknąć porażenia prądem NIGDY nie należy dotykać żadnych części wewnętrznych zakrytych obudowami, jak też nie wkładać do wnętrza żadnych przedmiotów.
- 16. Urządzenie należy chronić przed upadkiem, wstrząsem lub przewróceniem.
- 17. Nie wolno otwierać obudowy komputera i urządzeń wchodzących w skład zestawu, kopiować oprogramowania zainstalowanego na komputerze ani powielać rozwiązań zastosowanych w konstrukcji urządzenia.
- 18. Nie wolno wprowadzać samodzielnie żadnych zmian w konstrukcji lub oprogramowaniu Symulatora.
- 19. Jeśli urządzenie nie działa, należy wyłączyć je z sieci i skontaktować się z producentem.
- 20. Naprawy może dokonywać tylko wykwalifikowany pracownik producenta.
- 21. Przy włączaniu i wyłączani urządzenia z sieci chwytać za wtyczkę, a nie za przewód. Nie załamywać przewodu zasilającego, nie skręcać go i nie naciągać. Jeśli przewód zasilający jest uszkodzony należy skontaktować się z producentem.
- 22. Podczas czyszczenia powierzchni, urządzenie powinno być wyłączone, a jego kabel sieciowy odłączony z gniazda zasilającego. Do czyszczenia nie wolno używać rozpuszczalników lub płynów działających podobnie.
- 23. W trakcie pracy symulatora nie wolno podłączać ani odłączać od niego urz ądzeń.
- 24. Zaleca się użytkowanie urządzenia pod nadzorem osoby zaznajomionej z Ogólnymi warunkami eksploatacji Symulatora i odpowiedzialnej za ich zachowanie.
- 25. Zaleca się nie pozostawiać i nie używać w pobliżu symulatora telefonów komórkowych

Włączanie i wyłączanie symulatora

Włączanie symulatora

Aby uruchomić symulator należy włączyć przełącznik na listwie zasilającej. Powinna zapalić się kontrolka umieszczona na listwie.

Jeśli załączone jest napięcie do symulatora, to na ekranach TV powinien pojawić się oobraz oczekiwania na sygnał z komputera.

Następnie należy nacisnąć przycisk włącznika na obudowie komputera. Należy zaczekać, aż uruchomi się komputer, załaduje Windows i oprogramowanie Symulatora.

Kiedy na środkowym ekranie pokaże się niebieska plansza z wyborem przejścia, Symulator jest gotowy do pracy.

Wyłączanie symulatora

Symulator można w dowolnym momencie (również podczas trwania sy-

mulacji) wyłączyć przyciskiem włącznika na obudowie komputera.

Takie działanie powoduje najpierw zamkniecie programu sterującego a następnie zamknięcie Windows i wyłączenia komputera.

Komputer można wyłączyć również poprzez przycisk na ekranie sterującym: "KONIEC - Wyłącz komputer", po potwierdzeniu zapytania system zostanie zamkniety i komputer wyłączony

Każdorazowo po wyłączeniu symulatora należy odłączyć napięcie przyciskiem na listwie zasilającej,

w tym przypadku nie ma potrzeby wyjmowania wtyczki zasilającej listwę z gniazdka zasilającego.





KONIEC - Wyłącz komput

2022

Obsługa ćwiczeń

Na pilocie przewodowym znajdują się przyciski do wyboru wariantu przejścia.

Naciśnięcie przycisku uruchamia symulację z wybranym przejściem.

Ćwiczenie można również uruchomić z klawiatury naciskając odpowiedznio klawisze od 1 do 4 lub klikając myszką w przyciski ekranowe wyświetlane na środkowym ekranie.

Po naciśnięciu przycisku następuje ładowanie symulacji wg ustawionych parametrów.

Czas uruchamiania symulacji jest uzależniony od stopnia złożoności planszy.

Po załadowaniu i uruchomieniu symulacji symulator jest gotowy do ćwiczenia.

W trakcie ćwiczenia naciśnięcie któregokolwiek przycisku na pilocie lub klawiszy 1..4 na klawiaturze powoduje przerwanie ćwiczenia i powrót do wyboru typu symulowanego przejścia.

Komunikaty symulatora wyświetlane w trakcie ćwiczeń

Kolizja – zderzenie pieszego z pojazdem. **Czerwone światło III** – wejście pieszego na przejście w trakcie wyświetlania czerwonego światła na sygnalizacji świetlnej.



Zdefiniowane przejścia dla pieszych







Zdefiniowane przejścia dla pieszych

Przeznaczenie i zastosowanie

Symulator szkoleniowy Zebra PDP jest urządzeniem przeznaczonym do użytkowania w placówkach szkolących dzieci w wieku przedszkolnym i pierwszych klas szkolnych w zakresie bezpiecznego korzystania z przejścia dla pieszych.

Na trzech dużych ekranach wyświetlane jest otoczenie przejścia dla pieszych: jezdnia z jadącymi samochodami, sygnalizacja, chodnik itp.

Za pomocą czujników położenia symulator określa: czy pieszy nie znajduje się na przejściu kiedy ma wyświetlany czerwony sygnał lub czy nie wtargnął pod nadjeżdżający pojazd w przypadku przejścia nie wyposażonego w sygnalizację.

Wybrane sygnalizatory emitują dźwięki dla niewidomych zgodny z fazami wyświetlanych na przejściu świateł (czerwone, zielone, zielone przerywane).

Zadaniem osoby szkolonej jest zależnie od typu przejścia:

– poczekać na światło zielone, przejść przez przejście nim zapali się światło czerwone,

- upewnić się, że nie nadjeżdża pojazd i przejśc przez przejście,

– nacisnąć przycisk i zaczekać na światło zielone, przejść przez przejście nim zapali się światło czerwone.

Komunikaty o błędach zachowaniach są wyświetlane na bieżąco na ekranach.

Symulator umożliwia:

bezpieczną naukę korzystania z przejścia dla pieszych z sygnalizacją
i bez sygnalizacji

– możliwość szkolenia przy niesprzyjających warunkach atmosferycznych

- naukę podejmowania decyzji o możliwości przejścia przez jezdnię

- naukę obserwacji pojazdów i oceny odległości

– obniżenie kosztów szkolenia

Symulator kontroluje następujące zachowania ucznia:

– zachowanie wobec innych użytkowników drogi (kolizja pojazdu z pieszym)

– zachowanie wobec sygnalizacji świetlnej (wtargnięcie na jezdnię na czerwonym świetle)

Schemat ruchu pieszych w symulatorze

widok chodnika za jezdnią



Widok na symulator od wejścia



Konstrukcja symulatora w rzutach

Rzut z góry



Rzut z boku



Aktualizacja oprogramowania Symulatora

Aby przeprowadzić instalację aktualizacji należy wyłączyć program do zmiany parametrów ćwiczeń (sterujący) bez wyłączania systemu Windows.

Należy nacisnąć klawisz ESC i potwierdzić zamknięcie programu pozostawiając dostępny pulpit systemu Windows.

Kiedy na ekranie jest widoczny pulpit Windows należy włożyć do czytnika CD płytę z aktualizacją.

Aktualizacja rozpocznie i zakończy się samoczynnie, należy jednak potwierdzić komunikat systemu Windows dopuszczający uruchomienie oprogramowania z płyty CD.

Po zakończeniu program wyświetli komunikat z prośbą o wyjęcie płyty z czytnika i ponowne uruchomienie komputera (wyłączenie i włączenie).

UWAGA: Instalacja aktualizacji w trakcie pracy programu sterującego (do zmiany parametrów ćwiczeń) lub w trakcie trwania symulacji (ćwiczenia) powoduje niepoprawną konfigurację oprogramowania, przejawiającą się np. brakiem reakcji na naciskanie przycisków.

Nie powoduje to uszkodzenia symulatora ale jeśli taka sytuacja nastąpi, to należy ponownie zainstalować oprogramowanie (aktualizację) wg. wskazówek jak wyżej. W przypadku trudności prosimy o kontakt z firmą EduCar.

Parametry techniczne

Wymiary: (długość x szerokość x wysokość [mm])	
Gotowy do pracy:	3800 x 2600 x 2000
Waga całkowita:	ok. 200 kg
Zasilanie:	230V 50Hz
Pobór mocy max:	1500W

EDUCAR Informatyczne Systemy Edukacyjne Rozlazłów 68, 96-500 Sochaczew woj. mazowieckie tel. 602 70 36 37, 696 007 516 fax 46 862 80 29 http://www.educar.pl e-mail: biuro@educar.pl

CE

